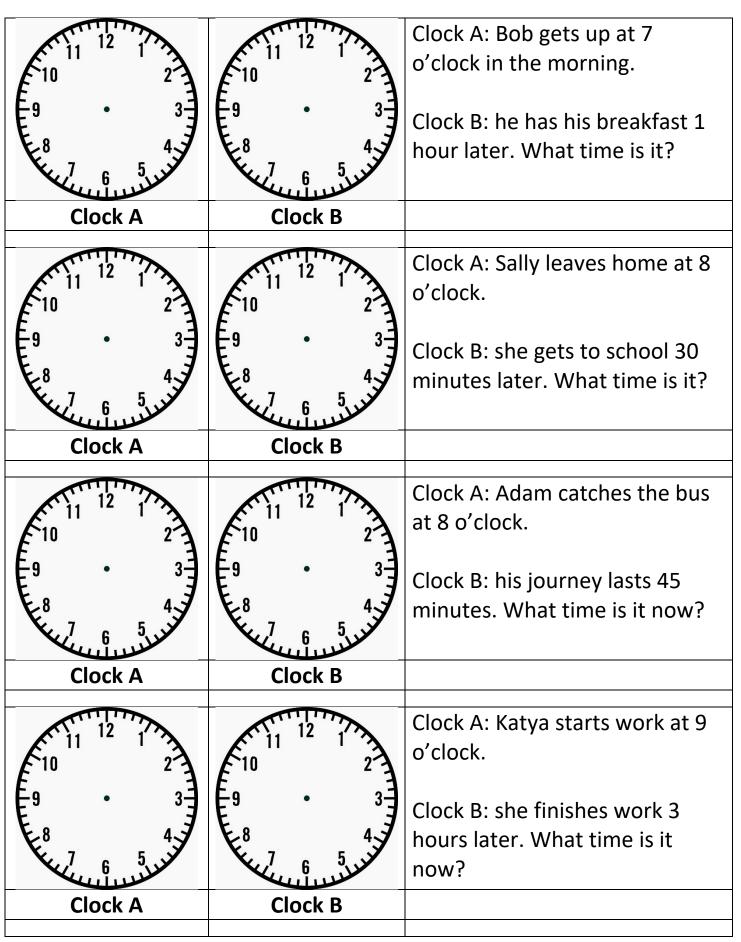
Adding in hours, halves and quarters.

Name _____ Date ____

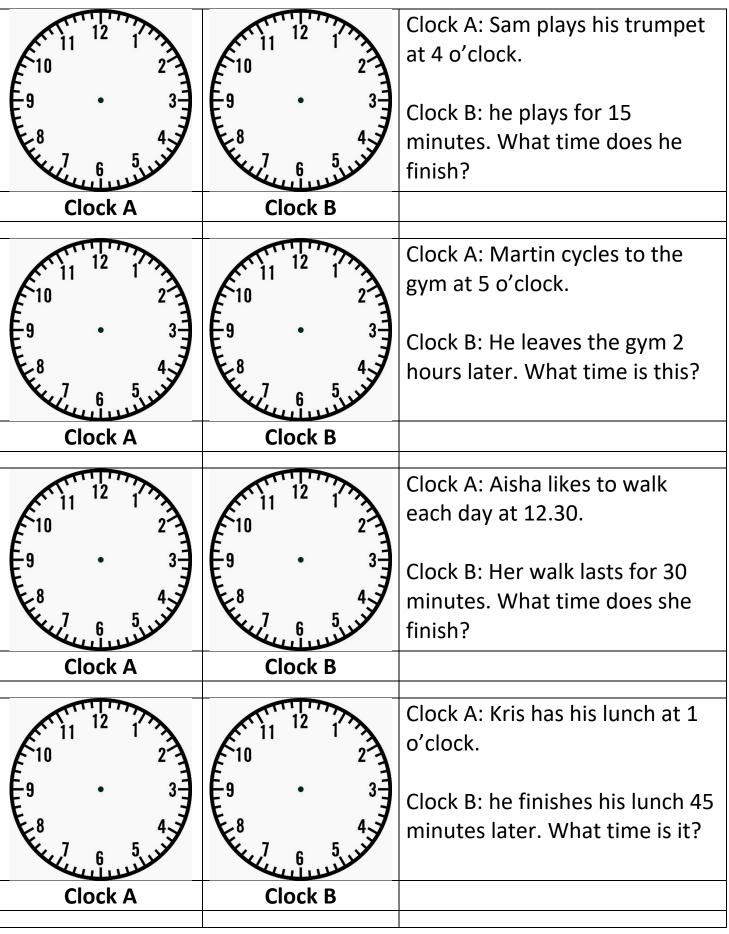




Adding in hours, halves and quarters.

Name _____ Date ____

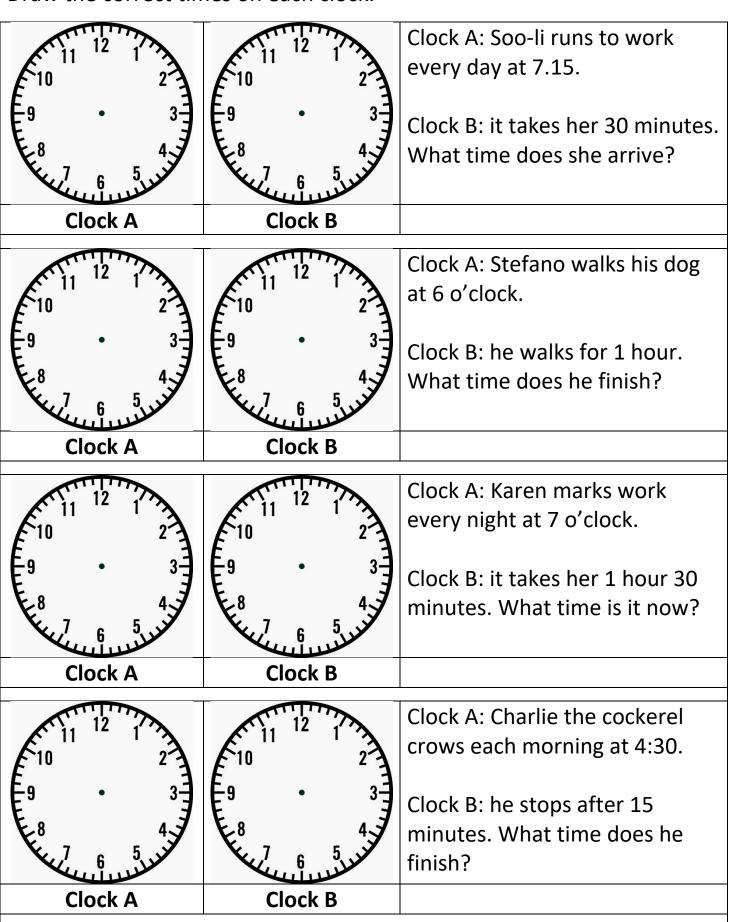




Adding in hours, halves and quarters.

Name _____ Date ____

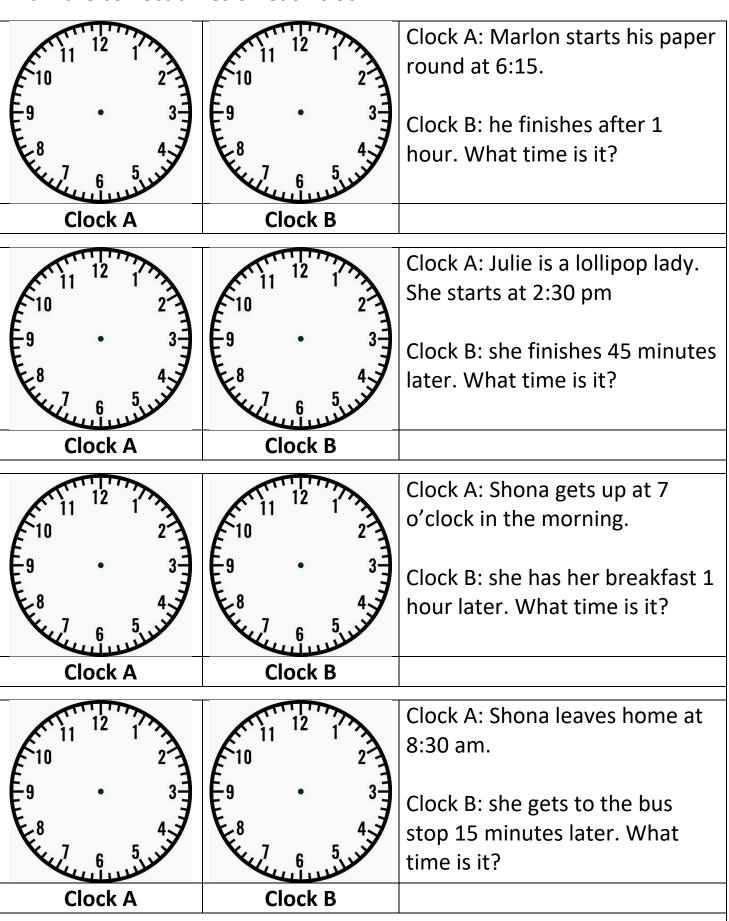




Adding in hours, halves and quarters.

Name _____ Date ____

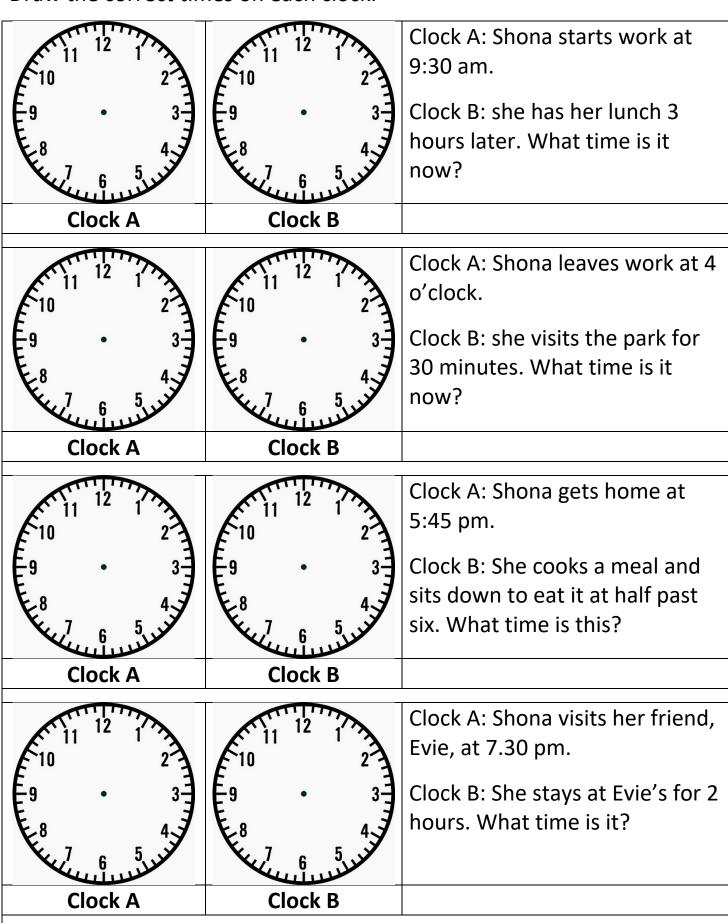




Adding in hours, halves and quarters.

Name _____ Date ____

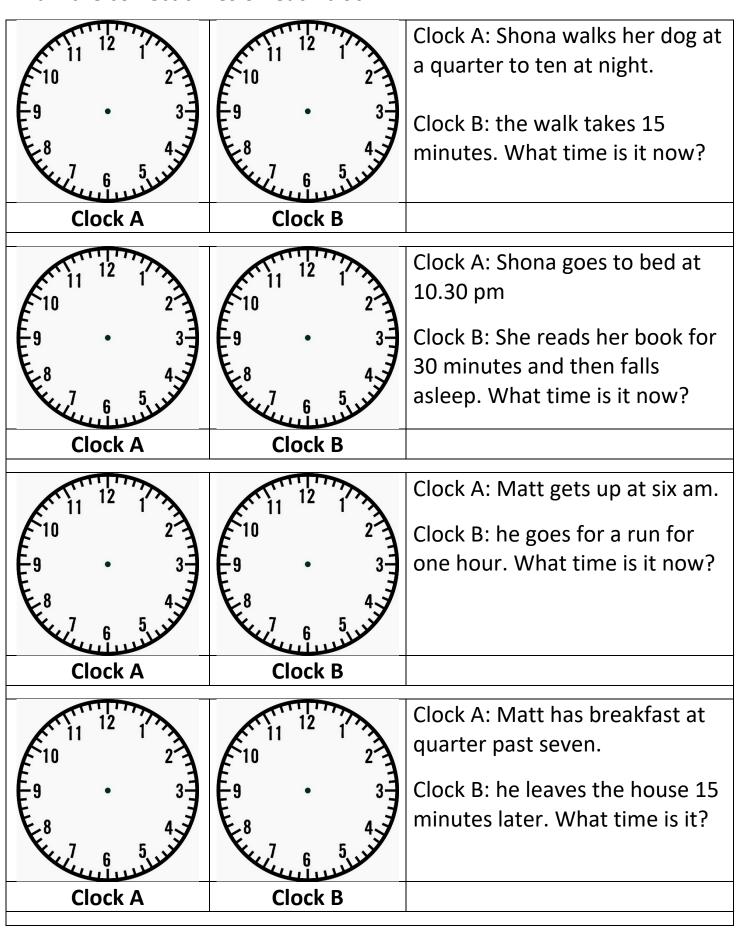




Adding in hours, halves and quarters.

Name _____ Date ____

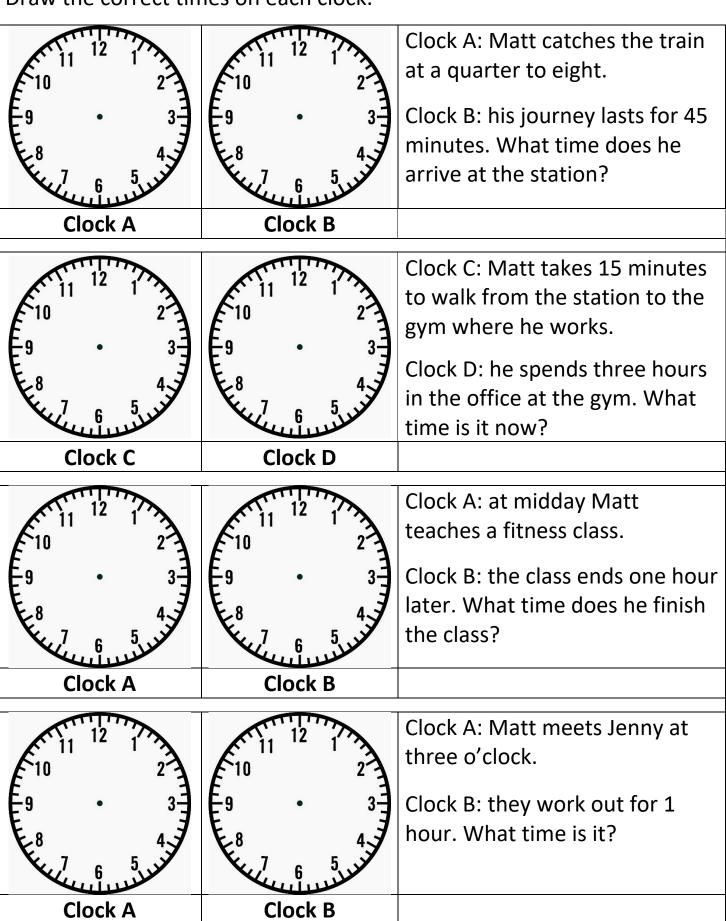




Adding in hours, halves and quarters.

Name _____ Date ____





Adding in hours, halves and quarters.

Name _____ Date ____



Make up your own questions.

11 12 1 10 2 10 3 1	9 · 3 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 4	
Clock C	Clock D	
11 12 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	9 · 3 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 · 4	
Clock A	Clock B	
11 12 1 3 1 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	11 12 1 7 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
Clock A	Clock B	
11 12 1 2 1 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	9 · 3 · 3 · 4 · 3 · 6 · 5 · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Clock A	Clock B	

Adding in hours, halves and quarters.

Curriculum mapping



Functional Skills Mathematics mapping – coverage and range statements

Coverage and range statements provide an indication of the type of mathematical content candidates are expected to apply in functional contexts. Relevant content can also be drawn from equivalent National Curriculum levels and the Adult Numeracy standards.

✓ indicates the main coverage and range skills covered in this resource, although these will vary with the student group and how the resource is used by the teacher.
 ✓ A single tick indicates less coverage.

Entry Level 1

- a) understand and use numbers with one significant figure in practical contexts
- b) describe properties of size and measure, including length, width, height and weight, and make simple comparisons.
- c) describe position
- d) recognise and select coins and notes
- b) describe properties of size and measure, including length, e) recognise and name common 2D and 3D shapes
 - f) sort and classify objects practically using a single criterion

Entry Level 2

- a) understand and use whole numbers with up to two significant figures
- b) understand and use addition/subtraction in practical situations
- c) use doubling and halving in practical situations
- d) recognise and use familiar measures, including time and money $\checkmark\checkmark$
- e) recognise sequences of numbers, including odd and even numbers
- f) use simple scales and measure to the nearest labelled division
- g) know properties of simple 2D and 3D shapes
- h) extract information from simple lists

Entry Level 3

- a) add and subtract using three-digit numbers
- b) solve practical problems involving multiplication and division by 2, 3, 4, 5 and 10
- c) round to the nearest 10 or 100
- d) understand and use simple fractions <
- e) understand, estimate, measure and compare length, capacity, weight and temperature
- f) understand decimals to 2 decimal places in practical contexts

- g) recognise and describe number patterns
- h) complete simple calculations involving money and measures <
- recognise and name simple 2D and 3D shapes and their properties
- j) use metric units in everyday situations
- k) extract, use and compare information from lists, tables, simple charts and simple graphs ✓

Level 1

- a) Understand and use whole numbers and understand negative nos. in practical contexts
- b) Add, subtract, multiply and divide whole numbers using a range of strategies
- c) Understand and use equivalences between common fractions, decimals and percentages
- d) Add and subtract decimals up to two decimal places
- e) Solve simple problems involving ratio, where one number is a multiple of the other
- f) Use simple formulae expressed in words for one- or two-step operations

- h) Convert units of measure in the same system
- i) Work out areas and perimeters in practical situations
- j) Construct geometric diagrams, models and shapes
- k) Extract and interpret information from tables, diagrams, charts and graphs
- Collect and record discrete data and organise and represent information in different ways
- m) Find mean and range
- n) Use data to assess the likelihood

References

- Ofqual (2009), Functional Skills criteria for Mathematics: Entry 1, Entry 2, Entry 3, level 1 and level 2. http://www.ofqual.gov.uk/
- This resource also covers many adult numeracy curriculum elements.
 http://www.excellencegateway.org.uk/content/etf1075
 For related resources and further curriculum links please visit the download page for this resource at www.skillsworkshop.org